



DEPARTAMENTO INFORMÁTICA Y COMUNICACIONES

Jornada de Programación de videojuegos

2 de marzo de 2018

9 horas:

1.- Saludo del director del Centro don Ramón Polanco Sánchez

2.- Presentación de la Jornada

3.- Presentación del ponente

4.- Conferencia a cargo de don Ulises Martínez Piña:

- Conceptos fundamentales de la Programación de videojuegos*
- Lanzamiento de videojuegos al mercado*
- Experiencia empresarial en este sector*

5.- Debate, preguntas

11.30 horas

6.- Taller de programación de videojuegos dirigido por don Ulises Martínez Piña

7.- Competiciones de videojuegos